

FollowMe.ReadMe

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> FollowMe.ReadMe		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 8, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

- 1 FollowMe.ReadMe 1**
- 1.1 DO IT! : Imagine - FollowMe **1**

Chapter 1

FollowMe.ReadMe

1.1 DO IT! : Imagine - FollowMe

Projekt: FollowMe.imp
Programm: IMAGINE 3.0 - 3.x

Autoren: Walter Friedhuber, Harald Maier

DAS PROJEKT "FOLLOW ME" WURDE AUS DEM BRANDNEUEN
BUCH "IMAGINE - KINO TRICKS" AUSGEKOPPELT, IST
VOLLSTÄNDIG DURCHPROGRAMMIERT UND OHNE EINSCHRÄNKUNGEN
FUNKTIONSFÄHIG!

Im Rahmen dieses Workshops erläutern wir Ihnen ein
ganzes Bündel von hochklassigen "Fireworks"-Varianten,
von denen eine kleine Auswahl in das vorliegende
Projekt aufgenommen wurden.

RAM-Bedarf:	6 - 8 MByte (je nach Variante)
Festplatte, temporär:	12,78 MByte (inkl. HAM8lace-Animation)
Festplatte, Animation:	5,62 MByte (125 Frames, HAMlace)
	7,09 MByte (125 Frames, HAM8lace)

HAMlace-Animation:

FollowMe_anim.HAMlace MVextern
FollowMe_anim.HAM8lace MVextern
